

AUTORIJDEN

ZICH VERVELEN

ZICH VERVELEN

TENNISSEN

TENNISSEN

FLAUWVALLEN

FLAUWVALLEN

FIETSEN

FIETSEN

ERGENS OVER
STRUIKELEN

ERGENS OVER
STRUIKELEN

IETS ETEN DAT VIES IS

IETS ETEN DAT VIES IS

VOETBALLEN

VOETBALLEN

TYPEN

TYPEN

IN DE SPEELTUIN
SPELEN

IN DE SPEELTUIN
SPELEN

ROEIEN

ROEIEN

KOKEN

KOKEN

TELEFONEREN

TELEFONEREN

SCHELDEN OP IEMAND

SCHELDEN OP IEMAND

TV KIJKEN

TV KIJKEN

TOUWTJE SPRINGEN

TOUWTJE SPRINGEN

OP DE GAMEBOY
SPELEN

OP DE GAMEBOY
SPELEN

HAREN KAMMEN

HAREN KAMMEN

GYMMEN

GYMMEN

SCHILDEREN

SCHILDEREN

IETS ETEN DAT LEKKER
IS

IETS ETEN DAT LEKKER
IS

IETS UITPAKKEN DAT
STINKT

IETS UITPAKKEN DAT
STINKT

EEN BOEK LEZEN

EEN BOEK LEZEN

BOODSCHAPPEN DOEN

BOODSCHAPPEN DOEN

POPMUZIEK ZINGEN

POPMUZIEK ZINGEN

GEBROKEN BEEN
HEBBEN

GEBROKEN BEEN
HEBBEN

DOUCHEN

DOUCHEN

WACHTEN VOOR EEN
BEZET TOILET

WACHTEN VOOR EEN
BEZET TOILET

DISCO DANSEN

DISCO DANSEN

AANKLEDEN

AANKLEDEN

SLAPEN GAAN

SLAPEN GAAN

WAKKER WORDEN

WAKKER WORDEN

BOTERHAM SMEREN EN
OPETEN

BOTERHAM SMEREN EN
OPETEN

AUTORIJDEN

Inspringspel 1

Waar? in het ziekenhuis
Wie? bange patient, bezorgde moeder of vader van patient, bazige dokter, lieve verpleegster of verpleger, en een boze andere patient.
Wat? de bange patient moet geopereerd worden. De boze patient is het ergens niet mee eens en komt als laatste op het toneel.

Inspringspel 2

-

Waar? op straat
Wie? een voetganger, een a-sociale autobestuurder, een behulpzaam iemand van de ambulance, een domme politie-agent en een warrige getuige.
Wat? De voetganger wordt aangereden, wat gebeurt er allemaal?

Inspringspel 3

-

Waar? Op school, gymnastieklokaal
Wie? Een slaperige meester/juf, 1 kind met veel zin om te gymmen, 1 kind die helemaal geen zin heeft, 1 kind die het allemaal niet snapt, een kind dat ziek wordt onder de les.
Wat? De meester/juf gaat met de kinderen een spel doen.